



〇はじめに

今回は本ゲームを受け取っていただきありがとうございます。

私たち作成者は、YMCAにて子どもたちを対象に指導者としてボランティア活動を行っています。子どもたちと関わるなかで、認められたり、受け入れられたりする経験が子どもたちの自信や、他者を受け入れ、思いやる気持ちをもつことにつながるということを実感しました。YMCAの参加者だけではなく、より多くの子どもたちに経験してもらいたいと考え、本ゲームを作成しました。

私たち作成者は、このゲームを通して、子どもたちが他者との関わりの中で自分を認められること、受け入れられることを経験することをねらいとしています。それを通して、自分に自信をもち、他者を受け入れ、思いやることへの発展を期待しています。

私たち作成者は、AAA CREDO という信条を大切に活動しています。

A : Accept (受け入れる)

A : Acknowledge (認める)

A : Action (行動する)

この3つを本ゲームの約束事として守りながら、ゲームを楽しむことを願います。



○SDGsについて

本ゲームでは、SDGsの観点を踏まえて作成しています。

⑫ 「つくる責任・つかう責任」

ゲーム参加者がオリジナルバージョンを作成することで、物をつくること、大切につかうことを促します。



⑬ 「気候変動に具体的な対策を」

本ゲームの備品は環境に優しく、配慮された材料を使用しています。



⑭ 「海の豊かさを守ろう」

本ゲームでポイントとして使われるレジンには、海辺に漂着した海洋プラスチックを利用して作成しています。



サイコロの目はSDGsの17目標に表示されている色を参考にしてしています。

